

Проект ИТ-страна

Состояние на апрель 2018

Участники Бизнеса

- Компани-разработчики
- Агентства по трудоустройству
- Start-Ups площадки
- Internet-прайвядеры
- Юридические услуги
- Учебные центры
- Data-Центры
- Start-Ups
- Компании, предоставляющие удаленные услуги
- Биржи
- Производители оборудования на основе IT
- Консалтинговые Компании
- Бизнес-Инкубаторы
- Системные Интеграторы
- Недвижимость
- Банки
- Инвестиционные Компании

Роль Бизнеса

- Инвестирование в Цифровую Экономику
- Обучение и трудоустройство граждан;
- Привлечение и развитие новейших технологий;
- Качественное исполнение договорных обязательств;
- Обеспечение поступления оплат;
- Предоставление оперативной информации для мониторинга (обратная связь) и корректировки мероприятий программы;
- Взаимодействие с Государством в процессе формирования благоприятного Бизнес-Климата.

Выгоды для Бизнеса

- Рост сферы для развития бизнеса;
- Поддержка государства;
- Гарантия наличия заказов на долгосрочную перспективу;
- Инвестиционный Климат;
- Налоговые льготы;
- Работа в стабильных предсказуемых условиях;
- Простота бюрократических процедур;
- Экосистема для Инноваций;
- Доступ к новейшим технологиям;
- Пул трудовых ресурсов;
- Преимущества сотрудничества со специалистами из Европейской временной зоны и менталитетом;
- Возможности монетизации Start-Ups и бизнесов;
- Легкость кооперации с другими партнерами;
- Легкость кооперации на внутреннем и мировом рынках;
- Знание иностранных языков;
- Инфраструктура;
- Система подготовки кадров;
- Защита авторских прав на уровне идеи;
- Защита интеллектуальной собственности и безопасность информации;
- Система страхования сделок в этой сфере;
- Система сервисов для снижения издержек

Роль и Выгоды Государства

Роль Государства

- Управление процессом Трансформации Цифровой Экономики через Комитет "ИТ-Страна";
- Официальная поддержка программы в качестве национальной идеи;
 - пропаганда внутри страны через государственные СМИ;
 - формирование имиджа РБ за рубежом как ИТ-страны;
- Реформирование законодательства, влияющего на успех; реализации программы;
- Стимулирование развития необходимой ИТ-инфраструктуры и внедрения последних достижений в области информационных технологий на предприятиях Беларуси;

Выгоды для Государства

- Доход от Цифровой Экономики – 50 млрд. \$ в год;
- Сокращение издержек – 10 млрд. \$ в год;
- Рост налоговых поступлений – 10 млрд. \$ в год;
- Рост иных налоговых поступлений – 20 млрд. \$ в год;
- Рост ВВП экономики;
- Рост возможностей в сфере Социальной Политики;
- Положительный внешнеторговый баланс;
- Рост золотого-валютных резервов;
- Диверсификация экспорта;
- Расширение географии международного экономического сотрудничества;
- Рост Инвестиционных возможностей Государства;
- Привлечение иностранных инвестиций;
- Опережающий доступ к новейшим достижениям ИТ-науки и техники;
- Повышение имиджа Беларуси;
- Повышение кредитного рейтинга страны;
- Повышение экономической безопасности;
- Рост Уровня Жизни и Покупательной Способности всего населения.



Капитализация ИТ-Рынка

Пример 1. Фирма Oracle за 2017 год

- Численность – 138 тыс. человек;
- Оборот – 37,73 млрд. \$ (Оборот на 1 сотрудника 273,2 тыс. \$)
- Капитализация 183,7 млрд. \$
- Т.е. Капитализация в 5 раз выше Обороты Компании.

Пример 2. Компания InfoSYS за 2017

- Численность – 200 364 человек;
- Оборот – 10,21 млрд. \$ (Оборот на 1 сотрудника 51 тыс. \$)
- Капитализация 34,33 млрд. \$
- Т.е. Капитализация в 3,4 раза выше Обороты Компании.

Пример 3. Компания EPAM за 2017

- Численность – 22 383 сотрудников. Из них в Беларуси 5 тыс. чел. (Минский офис);
- Оборот – 1,16 млрд. \$ (Оборот на 1 сотрудника 51,2 тыс. \$)
- Капитализация 5,95 млрд. \$
- Т.е. Капитализация в 5 раз выше Обороты Компании.

К 2035 году. Ожидаемая Капитализация ИТ-рынка Беларуси не менее 500 млрд \$ Ожидаемый Инвестиции 50% от Капитализации, т.е. ~250 млрд \$



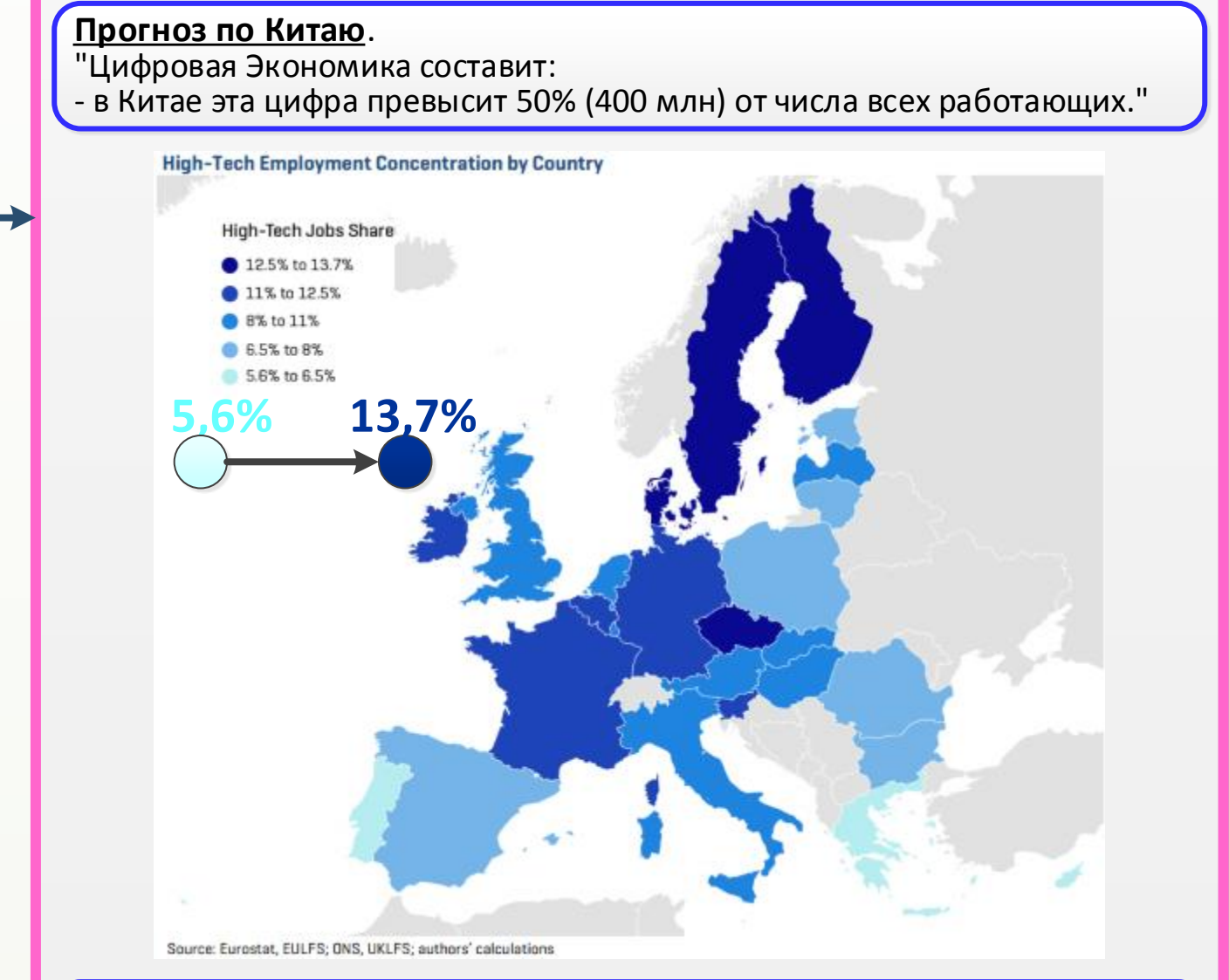
- Создание собственных программных продуктов и сервисов на их базе
- Телеработы
- Разработка ПО на заказ
- Разработка и производство высокотехнологичного наукоемкого оборудования
- ИТ-образование
Внутренний и Внешний Рынки
- Start-Ups
Внутренний и Внешний Рынки

Внешние

16 трлн \$ в 2035 достигнет в мировом объеме

20% работающих

Прогноз по мировому Объему: Цифровая экономика достигнет в мире 16 трлн \$ к 2035 году; около 20% населения будет работать по каналу Интернет.



А что сейчас? В настоящий момент только в Европе по данным Еврокомиссии дефицит программистов в 2020 году составит порядка 1 млн. человек

Внутренние

- Развитие отрасли с 1998г. до 50 тыс. специалистов, опыт, тиражирование знаний;
- Благоприятная законодательная база и готовность Государства к ее дальнейшему совершенствованию;
- Развитая ИТ-инфраструктура;
- Высокая доля образованных и способных переквалифицироваться кадров;

Цель Проекта:

Создание и эффективное функционирование в Республике Беларусь к 2035 году современной Цифровой Экономики:

- 2 250 000 рабочих мест = 50% из 4 500 000 работающих;
- 150 млрд. долларов годового дохода (75% ВВП).
- Средняя зарплата в Цифровой Экономике: 3000\$ (средняя ЗП по стране 2000\$).

Государство

Бизнес

Участники программы. Их цели и роли.

Люд

Инструменты реализации программы

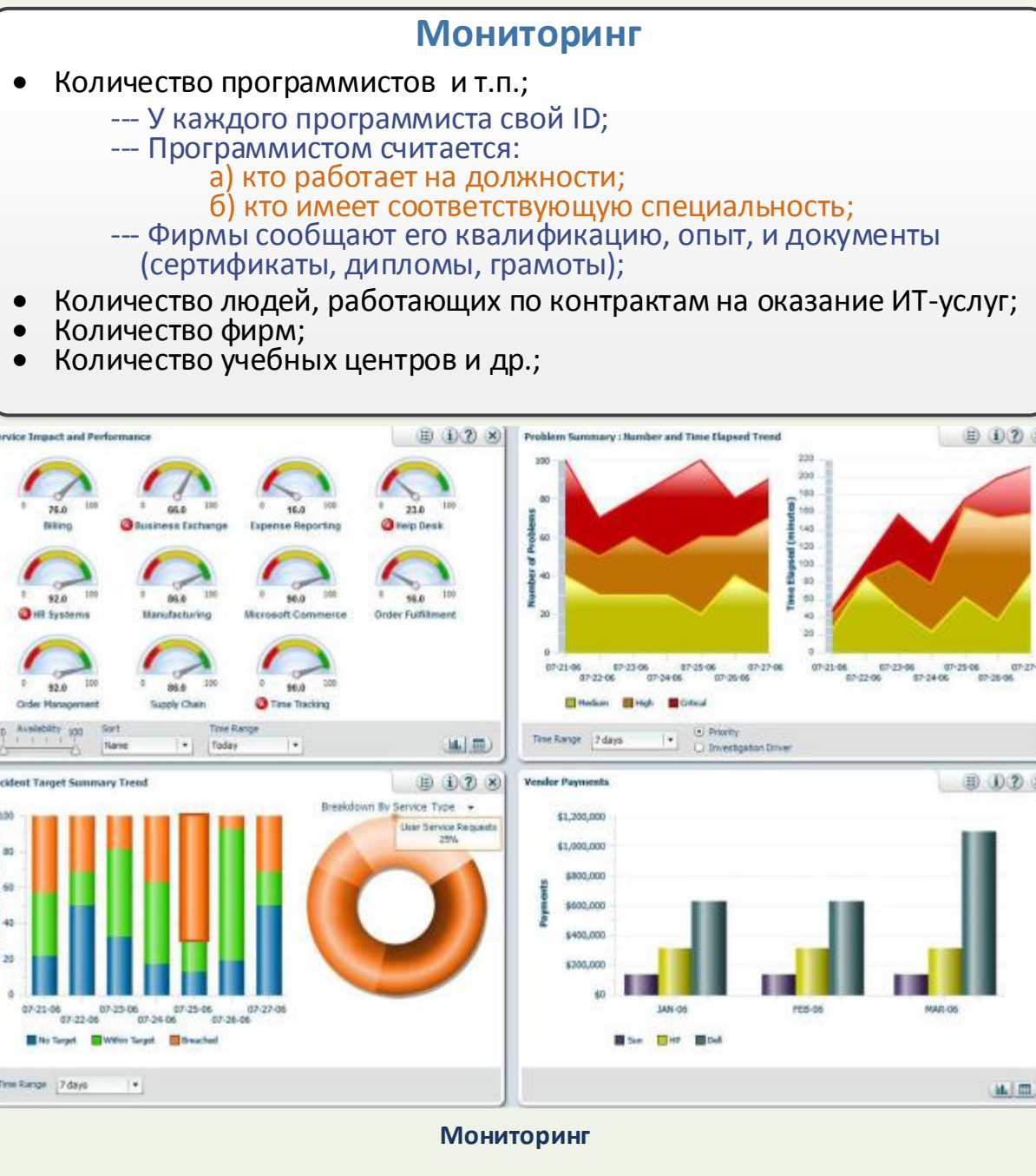
- Фундаментальные (определяющие)
 - Официальное объявление Концепции ИТ-Страна в качестве Национальной Программы и издание соответствующей Директивы
 - Создание законодательным актом Исполнительного Органа для реализации Национальной Программы "ИТ-Страна"
 - Создание информационного портала ИТ – СТРАНА, освещающего реализацию программы 24 часа в сутки

Портал ИТ-страна

Структура портала

- Мониторинг всех основных показателей программы, планы проекта, все о каждом шаге проекта глазами СМИ;
- База знаний об ИТ-отрасли (исчерпывающая информация для любых категорий посетителей);
- Видео-хроника проекта на примерах судеб конкретных людей и команд разработчиков ПО – реалии-шоу;
- Сводная площадка сервисов;

Информация для формирования внешнего имиджа и привлечения зарубежных заказчиков дублируется на 4–5 языках.



Технологические

- Обеспечение широкой информационной поддержки развитию ИТ-отрасли и ее популяризации:
 - как на внутреннем рынке, так и на внешнем, через систему СМИ, торговых представительства, Интернет и др.
- Создание специализированного центра «ИТ-Консалтинг» для оказания необходимых консультаций проектным командам на любом этапе выполнения проекта. Например, консультации в области оценки стоимости проекта, выбора технологии для реализации проекта, составления плана проекта, планирования ресурсов и т.д.
- Создание эффективной системы подготовки, переподготовки и повышения квалификации ИТ-специалистов и условий для ее развития.
- Создание в Беларуси международного центра «ИТ-Академия» в области ИТ-технологий и ИТ-образования, способного определять стратегию развития отрасли, перспективные используемые и разрабатываемые технологии, требования к знаниям ИТ-специалистов, обеспечивать обмен знаниями.
- Создание центра «ИТ-Тест» разработка и проведение специализированных тестов для профориентации и квалификации, анализ и хранение результатов.
- Создание информационной площадки для уже готовых, часто используемых модулей компьютерных программ и повторное использование во вновь создаваемых программах продукта может в разы снизить стоимость новой разработки. Предметом этой площадки должны охватываться также готовые программы представленных модулей и исходный текст в явном, открытом или закрытом виде с обязательным соблюдением авторских прав.
- Создание торговой площадки для взаимодействия заказчиков и поставщиков удаленных сервисов: поиск партнеров, ведение рейтинга поставщиков, контроль и гарантия исполнения обязательств.
- Создание информационного центра «ИТ-Проект» (сбор сведений о доступности тех или иных специалистов с помощью их услуг для планирования мероприятий по закупкам и дистанционно по квалификации: состав проектных команд, ресурсы, свободные в одном месте Беларуси, посредством Интернет могут быть временно использованы в другом месте, выполняемые в другом месте страны. Создание такого центра снижает стоимость разработки за счет снижения затрат на привлечение кадров, а также уменьшает на необходимость не переезжать, если даже в масштабах страны они будут не востребованы.

Цели

Сектора ИТ-отрасли

Предпосылки успеха

Первоочередные шаги

Механизм реализации программы

Реформирование Законодательства

- Постепенное сокращение количества налогов (например, путем объединения) и упрощение методики их расчета;
- Оптимизация структуры и сокращение обязательной отчетности, внедрение процедур автоматической отчетности (например, на базе 1С-бухгалтерии);
- Доработка Единого квалификационного справочника должностей служащих в части ИТ-специальностей;
- Совершенствование законодательства в части защиты авторских прав;
 - Защитники, в части прав от идеи до готового ПО;
 - Разработчиков, в части повторного возмездного использования готового кода или его части;
- Упрощение процедур и сопутствующей отчетности при получении доходов из-за рубежа как для юридических, так и для физических лиц;
- Узаконивание электронной переписки;
- Признание свидетельства, выдаваемого после краткосрочных ИТ-курсов в качестве документа государственного образца;
- Распространение льгот Декрета №12 на ИТ-образование;
 - Льготное налогообложение учебных центров;
 - Отсутствие нормирования зарплат преподавателей;
 - Льготирование отчислений в ФСЗН;

Аналитическое Направление

- Анализ мирового опыта по упрощению налоговой и бухгалтерской отчетности;
- Анализ структуры затрат в избыточных отраслях и составление плана мероприятий по реформированию в увязке с ИТ-страной;
- Создание модели и ее коррекция, исходя из данных мониторинга;
- Анализ мирового опыта в области ИТ;
- Анализ передовых тенденций на предмет их использования в Беларуси;
- Анализ текущего законодательства на предмет его соответствия целям ИТ-страны и составление плана его реформирования;
- Анализ внешних и внутренних рисков, выработка противодействующих мер;

Реалии-Шоу

Образовательное Направление

- Универсальный список специальностей;
- Гlossарий проекта;
- Анализ ИТ-рынка – мирового и локального;
- Определить всевозможные доли потребности в специалистах;
 - Определить, чему учить;
 - Определить потребность в преподавателях;
 - Определить специальности, по которым заказчики не передают заказы;
- Изменение законодательства в области ИТ-образования;
- Создание системы подготовки и сертификации преподавателей и учебных центров;
- Разработка системы профориентационного тестирования;
- Создание электронных периодических СМИ по каждой специальности;
- Разработка системы льгот при оплате за ИТ-образование и др.;

Инфраструктура

- Программа «Интернет в каждый дом»;
- Единый защищенный дата центр;
- Единый центр ЕЦП, обеспечение взаимодействия с международными системами;
- Развитие IP-коммуникаций, включая IP-телефонию и видео- IP;
- Внедрение в Беларусь международных электронных платежных систем и др.;

Маркетинговое Направление

- Формирование положительного имиджа Беларуси как ИТ-страны публикации в зарубежных СМИ;
- Создание системы исследований и конференций;
 - участие в зарубежных исследованиях и конференциях;
 - Привлечение внешних инвесторов;
- Привлечение в Беларусь исследовательских центров крупных ИТ-компаний;
- Создание широкой маркетинговой сети за рубежом и др.;

