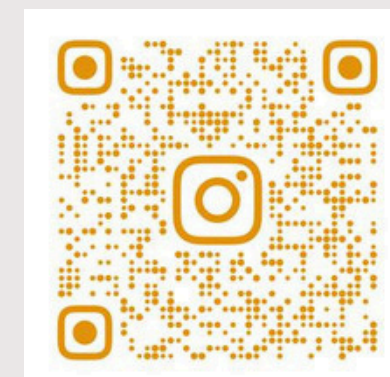


Антон Гарустович

ПЕРЕГОВОРНЫЕ ИГРЫ



@archianton

ПЕРЕГОВОРЩИК



Цель: набрать больше единиц влияния или остаться последним.
Навыки: аргументация, гибкость под стиль оппонента, управление конфликтом, речевой контроль.

Для кого: руководители, переговорщики, продавцы, тренеры, коучи.

Коротко об игре:

Поле: 4 модели переговоров (Кремлёвская, Европейская, Американская, Восточная)

Ход: бросок кубика → задание (кейс, продажа, баттл, питч, возражение, провокация) → ведущий оценивает → +/- деньги

Карточки: техники, психотипы, этносы — дают бонусы за адаптацию

Уровни сложности: лёгкий (база), средний (+техники), сложный (все карточки обязательны)

Ведущий: объясняет, выдает карточки, дает обратную связь, определяет победителя

АРГУМЕНТОЛОГИЯ

«Аргументология» — игра, которая учит говорить сильно

Цель игры:

Пройти все пять риторических канонов, и стать мастером убеждающей речи.

Игра учит делать речь...

Канон Чтобы речь была...

Инвенция ...содержательной — находить весомые аргументы и идеи

Диспозиция ...стройной — выстраивать логику: вступление, суть, вывод

Элокуция ...красивой — использовать образы, метафоры, точные слова

Мемория ...уверенной — держать структуру в голове без шпаргалки

Пронунциация ...живой — управлять голосом, взглядом, жестами и энергией

Для кого:

руководители, спикеры, юристы, продавцы, преподаватели, дебютанты — все, кто хочет говорить убедительно.

Коротко об игре:

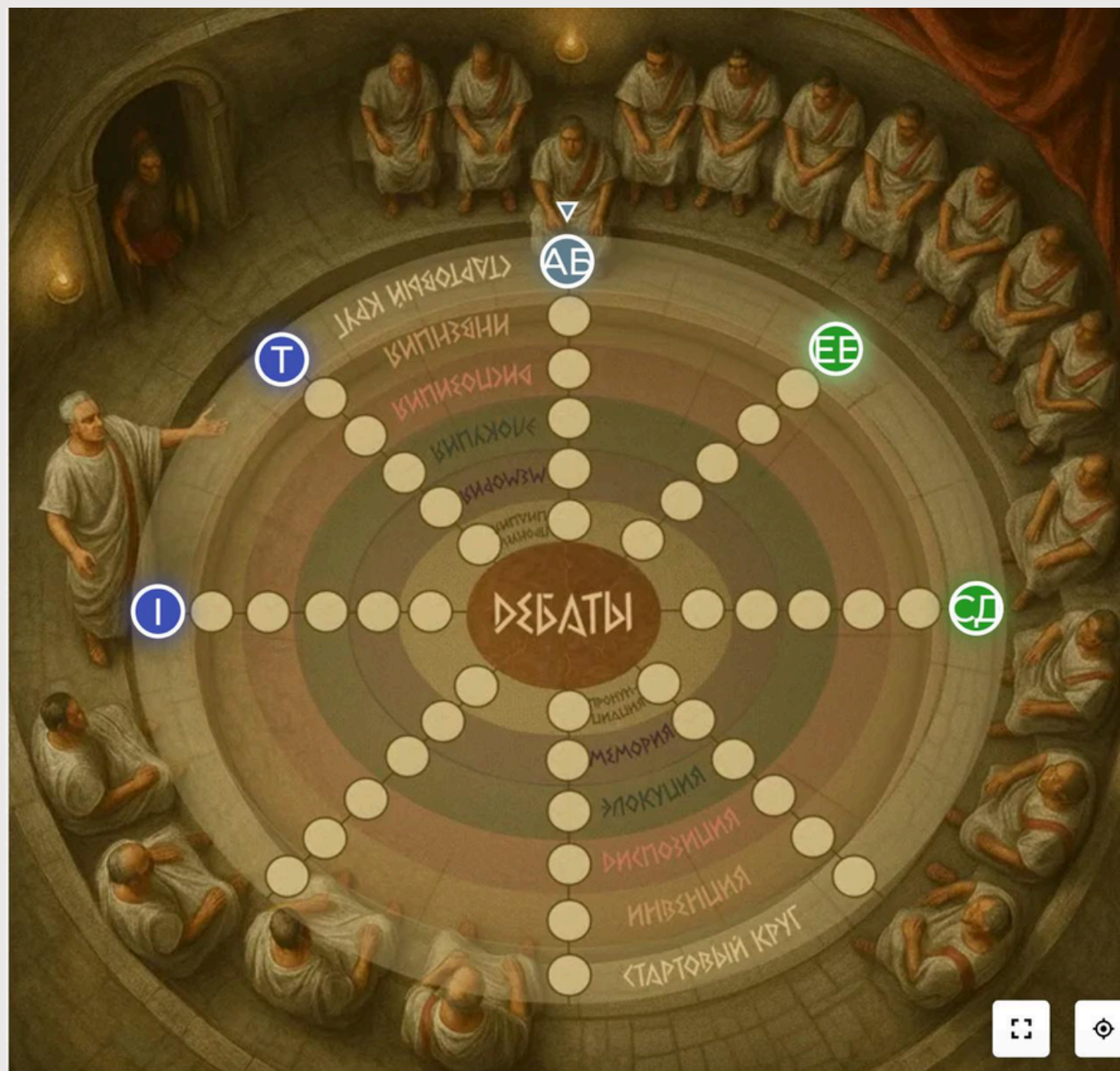
Поле из 5 канонов

Ход: бросок кубика → задание → выступление → ведущий оценивает → +/- очки

Карточки: риторические фигуры, приёмы запоминания, техники голоса

Уровни сложности: лёгкий (дебютанты), средний, сложный (импровизация)

Ведущий: даёт тему, оценивает, поддерживает, объявляет победителя

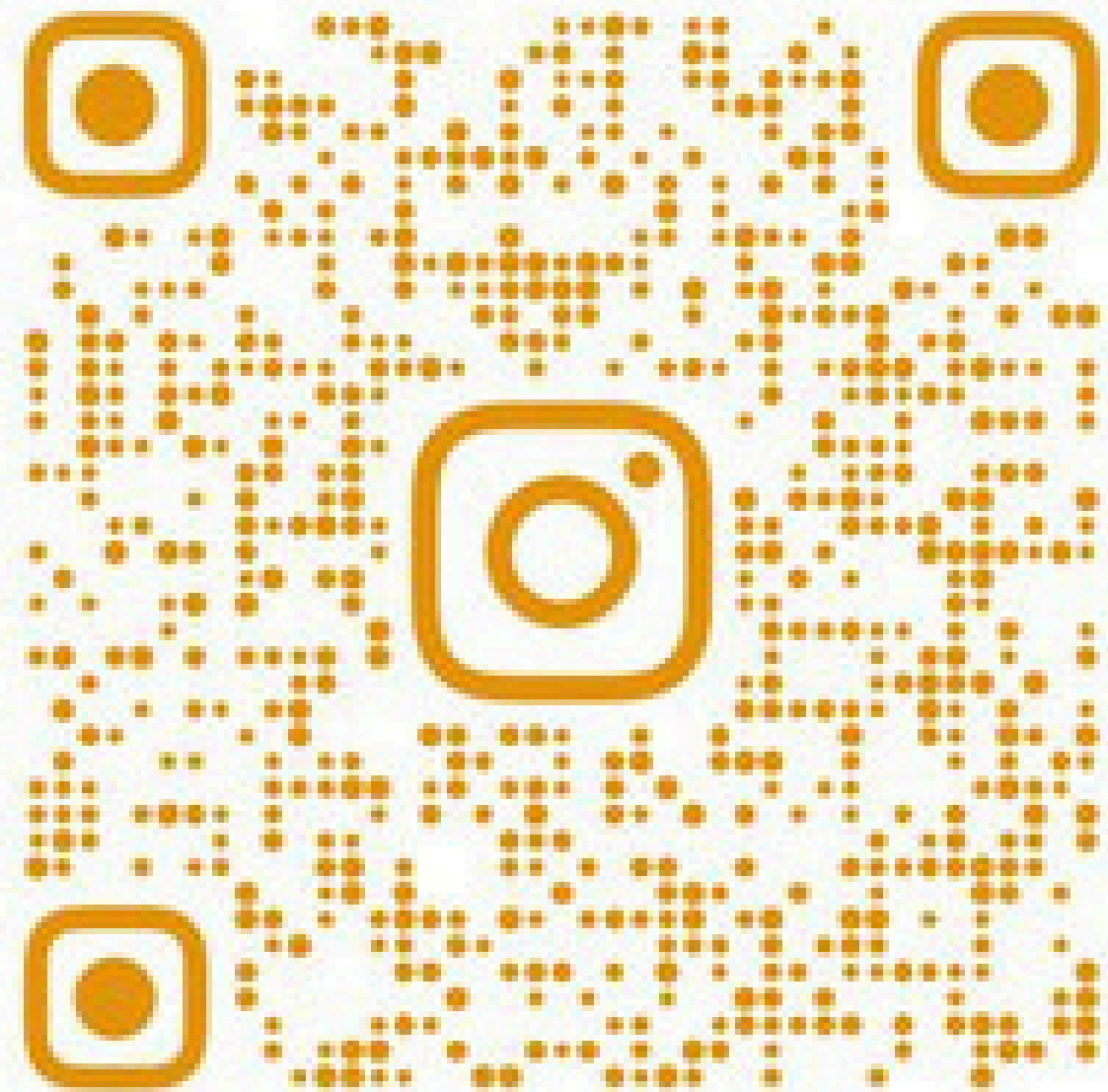


Контакты для

связи:

@archianton

+375 (29) 646 33 57



@ARCHIANTON

